REGOLAMENTO SCOOTERMATIC JUNIOR 2019

L'evento SCOOTERMATIC JUNIOR prevede una sfida di abilità equamente divisa tra meccanica e pilotaggio. Gli iscritti (concorrenti) saranno chiamati ad installare un kit di trasformazione che comprende componentistica MALOSSI su uno scooter (proprio o noleggiato) e a condurlo in pista per un test di regolarità dove l'obbiettivo sarà quello di completare dei giri ad andatura costante.

La manifestazione è patrocinata da Race Service Malossi (RSM) e si svolge durante il sabato delle cinque gare Nazionali (venerdì per Vallelunga) dei Trofei Malossi organizzati per il 2019 da RSM. L'evento SCOOTERMATIC JUNIOR si svolge durante le fasi precedenti all'apertura delle iscrizioni delle gare dei Trofei Malossi.

CALENDARIO

1° prova	il 30 marzo	sul circuito di Modena (MO)
2° prova	il 11 maggio	sul circuito di Cervesina (PV)
3° prova	il 8 giugno	sul circuito di Magione (PG)
4° prova	il 13 luglio	sul circuito di Varano de'Melegari (PR)
5° prova	il 27 sett.	sul circuito di Vallelunga (Roma)

CONTENUTO DEL KIT

Il kit che dovrà essere installato è specifico per lo scooter dichiarato all'atto dell'iscrizione e comprende:

- Kit Gruppo termico MHR Replica
- Marmitta ad espansione Malossi Flip
- Carburatore Ø 19mm
- Variatore Multivar Malossi

1. CONDIZIONI INIZIALI DELLO SCOOTER

1.1 Il concorrente potrà partecipare con uno scooter di sua proprietà o noleggiarne uno messo a disposizione dell'organizzatore.

1.2 Lo scooter su cui dovrà essere installato il kit di trasformazione dovrà essere in configurazione originale o comunque compatibile con componentistica destinata a funzionare in detta configurazione.

1.3 Lo scooter dovrà essere pulito e funzionante. Il personale tecnico presente in pista si accerterà insieme al concorrente del corretto funzionamento del veicolo.

REGOLAMENTO SCOOTERMATIC JUNIOR 2019

2. ATTREZZATURA E ASSISTENZA

2.1 Il concorrente avrà a disposizione un banco solleva moto, un roll container da utilizzare come armadio per i componenti smontati, un set limitato di attrezzi messo a disposizione dall'organizzatore e potrà utilizzare attrezzi di sua proprietà portati nella propria dotazione.

2.2 Il concorrente sarà tenuto ad installare a propria cura e al meglio delle proprie abilità il kit fornito dall'organizzatore e potrà essere aiutato dal personale tecnico (COACH) Malossi solo nel caso in cui non riesca a completare l'installazione. I COACH saranno comunque sempre presenti allo scopo di elargire consigli e confronti tecnici.

3. PROVA DI ABILITÁ MECCANICA

3.1 Il concorrente riceverà il kit inserito in una scatola unica che aprirà per la prima volta a inizio evento, dentro al box dedicato e presso la postazione che gli verrà indicata e assegnata. L'apertura delle scatole dei kit avverrà contemporaneamente per tutti i concorrenti e il contenuto dovrà essere rimosso e inserito nel roll container al fine di organizzare al meglio il lavoro di montaggio.

3.2 Il concorrente dovrà identificare e successivamente disassemblare i componenti originali utilizzando gli strumenti più adatti allo scopo, riponendo ordinatamente quanto smontato in una sezione specifica del roll container, cercando di mantenere la propria postazione più ordinata e funzionale possibile.

3.3 Il concorrente dovrà identificare e successivamente installare i componenti Malossi del kit sullo scooter utilizzando gli strumenti più adatti allo scopo e seguendo l'iter di montaggio più logico ed efficiente possibile.

3.4 Durante le fasi di montaggio e a scooter assemblato e finito, il veicolo dovrà essere esaminato dai coach e successivamente messo in moto per verificare funzionamento e corretta installazione dei componenti.

3.5 Successivamente alle prove dinamiche, il concorrente dovrà valutare e personalizzare la messa a punto dello scooter, cercando di ottenere un miglioramento di funzionamento.

4. PROVA DI ABILITÁ DINAMICA

4.1 Una volta completata la prova di abilità meccanica, il concorrente dovrà testare il veicolo allo scopo di individuare malfunzionamenti, effettuando prove dinamiche all'interno dell'area preposta e comunicatagli dall'organizzazione dell'evento.

4.2 Dopo il test del veicolo, il concorrente potrà partecipare alle sessioni di prova di abilità dinamica vera e propria. Tali sessioni saranno indicate nel numero e nella struttura (piazzale, paddock, pista, ecc.) indicati dall'organizzatore nel programma ufficiale della manifestazione.

4.3 Il concorrente potrà gestire a piacimento entrata e uscita dal tracciato di prova in qualsiasi momento della prova di abilità dinamica, allo scopo di poter intervenire su elementi meccanici qualora lo ritenga necessario.

4.4 Lo scopo della prova di abilità dinamica sarà quello di compiere due giri completi e contigui mantenendo un'andatura moderata e facendo rilevare tempi con un differenziale (delta) più ridotto possibile tra loro.

REGOLAMENTO SCOOTERMATIC JUNIOR 2019

5. GIUDIZIO

5.1 Il giudizio sarà espresso dai coach alla conclusione della manifestazione.

5.2 Le valutazioni dovranno tenere conto delle abilità espresse nelle due prove di abilità, meccanica e dinamica, e delle capacità di adattamento e di problem solving rispetto alle condizioni avverse e imprevedibili che si possono verificare in un contesto di pista.

5.3 Il coach tecnico esprimerà il proprio giudizio secondo criteri che saranno espressi in numeri con una valutazione che andrà da un minimo di 1 punto ad un massimo di 10 punti. Saranno valutati i seguenti elementi:

1) Capacità e ordine nel disassemblare i componenti originali e installare il kit Malossi
2) Ordine e pulizia della propria postazione
3) Risolutezza, calma e capacità di problem solving
4) Corretta scelta e adeguato utilizzo degli strumenti più adeguati alla situazione
5) Individuazione tempestiva di eventuali cause di problemi

5.4 Il coach sportivo esprimerà il proprio giudizio secondo criteri che saranno espressi in numeri con una valutazione che andrà da un minimo di 1 punto ad un massimo di 10 punti. Saranno valutati iseguenti elementi:

1) Posizione in sella e capacità di adattamento alla guida in pista
2) Individuazione delle corrette traiettorie in pista
3) Attenzione alla sicurezza in pitlane e rispetto dei propri avversari
4) Precisione di guida e capacità di compiere giri con ritmo moderato e il più costante possibile (solo per questo criterio sarà applicato un punteggio doppio rispetto agli altri)

5.5 Ad ogni evento ScooterMatic Junior 2019 sarà nominato un terzo coach, selezionato da RSM tra i piloti o tra i meccanici più esperti dei Trofei Malossi. Il terzo coach avrà diritto ad assegnare un punteggio da 1 a 5 da sommarsi al punteggio conseguito dal concorrente nella prova di abilità meccanica, se il coach sarà un meccanico, o in quella dinamica, se il coach sarà un pilota.

5.6 Il concorrente che conquisterà il punteggio maggiore tra le due prove sarà decretato vincitore dell'evento.

5.7 In caso due o più concorrenti concludano la manifestazione a pari punti, i coach saranno cihamati a votare per assegnare un punto extra al concorrente ritenuto più meritevole.

5.8 Alla fine di ogni evento ScooterMatic Junior si terrà una celebrazione alla quale sono tenuti a partecipare tutti i concorrenti iscritti. Tali concorrenti riceveranno un attestato prodotto da RSM che certificherà la propria partecipazione all'evento e il punteggio conseguito.

REGOLAMENTO SCOOTERMATIC JUNIOR 2019

6. VINCITORE E PREMIO

Al termine delle cinque manifestazioni della ScooterMatic Junior 2019, il concorrente che avrà totalizzato il punteggio più alto tra tutti avrà il diritto a disputare una gara del Trofeo ScooterMatic 70 a piacere tra quelle elencate nel calendario dei Trofei Malossi 2020 (sarà necessario tenere conto di eventuali restrizioni regolamentari).

Per questa gara il concorrente si vedrà riconoscere a titolo gratuito quanto segue:

1) licenza FMI adeguata alla manifestazione (il concorrente dovrà produrre nei tempi e nei modi indicati tutta la documentazione necessaria, comprensiva di visita medica sportiva specifica)
2) iscrizione alla gara, comprensiva di qualifiche e manche previste da regolamento particolare
3) scooter Piaggio Zip SP 70cc completamente rispondente alle richieste tecniche del regolamento tecnico Trofeo ScooterMatic Malossi 2020
4) trasporto, manutenzione ordinaria, manutenzione straordinaria con franchigia, due pneumatici, benzina e assistenza in pista da parte di un team affiliato a Race Service Malossi S.r.l. alle condizioni della formula MALOSSI RENT.

7. AZIONI PUBBLICITARIE

7.1 Tutti i concorrenti dichiarano all'atto dell'iscrizione di autorizzare Race Service Malossi S.r.l. e tutte le aziende che collaborano con l'organizzazione alla realizzazione di foto e video a scopo promozionale.

8. AZIONI PUBBLICITARIE NON CONSENTITE

8.1 Nel caso in cui il concorrente pubblicizzi, con qualsiasi forma pubblicitaria, risultati relativi all'evento ScooterMatic Junior in questione e che questi risultati non siano stati ottenuti in conformità del qui presente regolamento, il concorrente verrà escluso dalla manifestazione a giudizio insindacabile di RSM. A tale esclusione conseguirà anche la perdita del premio finale.

8.2 I concorrenti che parteciperanno all'evento si impegnano all'atto dell'iscrizione, durante tutto il fine settimana di gara, a non adottare: abbigliamento, veicoli, pubblicità su veicoli, tende, pubblicità su tende, insegne e quant'altro recanti pubblicità, scritte, immagini, simboli o decorazioni in genere in concorrenza con la Malossi o aziende sponsor della manifestazione, nemmeno se occultate o modificate. Il mancato rispetto di questa norma, verificata da un coach o da qualsiasi membro dell'organizzazione, sarà equiparata ad irregolarità e comporterà l'esclusione dall'evento.